DAFTAR PUSTAKA

Adiastri, S. E. (2024). Peran teknologi modern dalam meningkatkan efektivitas pekerjaan di perusahaan. 8(5), 428–434.

Adler, J., & Dika, R. (2022). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan dan Minuman Berbasis Web Sebagai Penentu Nilai Menu Terbaik. *Majalah Ilmiah UNIKOM, 20*(1), 33–43. https://doi.org/10.34010/miu.v20i1.7712

Andrianto, R., & Munandar, M. H. (2022). Aplikasi E-Commerce Penjualan Pakaian Berbasis Android Menggunakan Firebase Realtime Database. *Journal Computer Science and Information Technology (Jcoint), 3*(1), 20–29. https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JCoInT/article/view/2478

Aprilia, A., & M. (2024). *PENERAPAN SELF ORDER DALAM MEMPERBAIKI KUALITAS PELAYANAN PADA KAFE PYUR 2.0 IMPLEMENTATION OF SELF-ORDER IN IMPROVING SERVICE QUALITY AT KAFE PYUR 2.0. 2,* 282–299.

Ervanisari, Y. P., Koyimatu, M., Simanjuntak, K. A., & Oktafiani, I. (2024). Penerapan Metode SDLC Waterfall Pada Sistem Pemesanan Makanan Menggunakan QR-Code Berbasis *Website. SISFOTEK*, 38–43.

Faittullah Akbar, M. (2023). Penerapan Metode Waterfall pada Sistem Informasi Penjualan Dan Persediaan Pada Warung Makan Hejo Karawang. Indonesian *Journal Computer Science, 2*(1), 29–34. https://doi.org/10.31294/ijcs.v2i1.1902

Ilmiah, R. (2025). *Pengertian Aplikasi Menurut Para Ahli – Ilmiah*. https://ilmiah.id/pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli

Irwansa, I., & Huda, N. (2024). Pemanfaatan QR Code Dalam Pemesanan Makanan & Minuman Pada Rumah Makan Kejora Jaya Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). INTECOMS: *Journal of Information Technology and Computer Science, 7(*1), 196–206. https://doi.org/10.31539/intecoms.v7i1.8429

Iskandar, A., & Februadi, A. (2021). Pengaruh Dimensi Service Quality Terhadap Kepuasan Pasien di Bagian Rawat Inap Rumah Sakit Immanuel Bandung. *Majalah Ilmiah UNIKOM, 19*(2), 87–95. https://doi.org/10.34010/miu.v19i2.6388

Kotler, P., & Keller, K. L. (2016). Marketing Management (15th ed.). *Pearson Education.*

Laksono, F. B. (2022). Perancangan Dan Penerapan Implementasi Sistem Pemesanan Menu Kedai Lemans Coffee Berbasis Website Dengan Teknologi Quick Response Code. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 5(2), 175–180. https://doi.org/10.37792/jukanti.v5i2.575

Laila. (2021). *Konsep Pelayanan Prima: Pengertian, Prinsip, Indikator dan Implementasinya!–GramediaLiterasi.* https://www.gramedia.com/literasi/konsep-pelayanan-prima/#Indikator_Konsep_Pelayanan_Prima

M. Syafiih, M. A. Y. (2024). *Jurnal Advance Research Informatika PENGEMBANGAN APLIKASI PEMESANAN ONLINE DENGAN QR CODE MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL BERBASIS COLLABORATIVE FILTERING DI. 2*(2), 31–41.

Manurung, R., Tiurma, T., & Sipahutar, U. (2024*). IMPLEMENTASI SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS QR CODE UNTUK USAHA MIKRO , KECIL DAN MENENGAH IMPLEMENTATION OF QR CODE-BASED FOOD ORDERING SYSTEM FOR MICRO , SMALL AND MEDIUM ENTERPRISES. 10*(1).

Muharam, M., & Persada, A. G. (2020). Implementasi Penggunaan Website Sebagai Media Informasi dan Media Pemasaran Hasil Pertanian dan Peternakan Desa Sumberejo. *Informatika, 1, 1.* https://journal.uii.ac.id/AUTOMATA/article/view/15594

Mulyati, I., Mansyuruddin, M., Adrianus, A., Bahari, Y., & Warneri, W. (2023). Proses Difusi Inovasi dalam Penerapan Metode Pengajaran Baru. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan, 5*(6), 2425–2433. https://doi.org/10.31004/edukatif.v5i6.5769

Nandy. (2021). *Ciri-ciri, Tujuan dan Contoh Inovasi – Gramedia Literasi.* https://literasi.gramedia.net/literasi/inovasi-dan-contoh-inovasi-ini-artinya/?

Nisa, F. A., Manajemen, P. S., & Pamulang, U. (2024). *Prosiding Seminar Nasional Manajemen Pengaruh Kualitas Pelayanan terhadap Kepuasan Konsumen Onado Cafe. 3*(2), 1731–1737.

Perdana, R. B., Majid, S. I., Asa, T., & Purnama, W. (2023). *Prototype Sistem Terdistribusi Pemesanan Menu Makanan Di Restoran Berbasis QR Code.* 800–810.

Pratama Putra, B., Cahya Assyura, D., Nugroho, D., & Prasetyo, A. (2024). Penerapan Aplikasi Pemesanan Pada Usaha Mikro Kecil Menengah (Umkm) Dalam Memudahkan Transaksi. *Jurnal Khatulistiwa Informatika, 12*(1), 38–45. https://doi.org/10.31294/jki.v12i1.16952

Prayoga, Y. S. D. (2023). *MAKANAN MENGGUNAKAN QR-CODE BERBASIS ANDROID DAN WEB (STUDI KASUS: CAFÉ MOON BE) Design.* 1–23.

Rapsan Kuku, Supandi Rahman, A. M. (2020). *Mutawazin (Jurnal Ekonomi Syariah, Pascasarjana, IAIN Sultan Amai Gorontalo). 1*(April), 12–21.

Rasmi, I. G. A. D. C., Tamim, I. H., & Nugroho, W. B. (2024). Tinjauan Sosiologis Difusi Inovasi QR Code Dalam Menu Makanan dan Minuman Pada Restoran Maupun Kafe di Panjer, Denpasar Selatan. *Socio-Political Communication and Policy Review, 1*(3), 180–193. https://doi.org/10.61292/shkr.130

Razaq, J. A. (2024). *Penerapan QR Code untuk Efisiensi Waktu Pemesanan Menu Makanan dan Minuman di Kusuma Kopi Semarang. 0.*

Renita. (2024). *Teori Difusi Inovasi: Pengertian, Karakteristik, Jenis, Elemen, Tahapan dan Manfaat Mempelajari Teori Difusi Inovasi.* https://www.referensisiswa.my.id/2024/05/teori-difusi-inovasi_pengertian.html

Salsabiela, D. H., Informatika, P. S., Komunikasi, F., Informatika, D. A. N., & Surakarta, U. M. (2020). Sistem Pemesanan Makanan Berkonsep Self-Ordering dan Berbasis Web Pada Rumah Makan. *Selft Ordering,* 7. http://eprints.ums.ac.id/80889/1/naskah_publikasi_L200160091%283%29.pdf

Santoso, K. I., & Nugroho, M. (2020). Analisis Desain Menu Pada Restoran. *Ejournal Akpindo, II* (September 2019), 1–12.

SHELEMO, A. A. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu dengan QR Code pada Grande Garden Cafe menggunakan Metode FCFS (First Come First Served). *Nucl. Phys., 13*(1), 104–116.

Suharianto, Pambudi, L. B. A., Rahagiyanto, A., & Suyoso, G. E. J. (2020). Implementasi QR Code untuk Efisiensi Waktu Pemesanan Menu Makanan dan Minuman di Restoran maupun Kafe. BIOS : *Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer, 1*(1), 35–39. https://doi.org/10.37148/bios.v1i1.7

Utama, K. H. C., Wardhanie, A. P., & Santoso, R. (2024). Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Menggunakan Metode FCFS Pada Grande Garden Cafe. *Smart Comp: Jurnalnya Orang Pintar Komputer, 13*(1). https://doi.org/10.30591/smartcomp.v13i1.5296

Wahyu, A., Affandes, M., Pizaini, P., Vitriani, Y., & Iskandar, I. (2023). Aplikasi E-Commerce Galeri Lembaga Adat Melayu Riau Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Menerapkan Metode Waterfall. *Journal of Information System Research (JOSH), 4*(2), 458–469. https://doi.org/10.47065/josh.v4i2.2687

Wibowati, J. (2021). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Pt Muarakati Baru Satu Palembang. *Jurnal Manajemen, 8*(2), 15–31. https://doi.org/10.36546/jm.v8i2.348

Yakob Arfin Tyas Sasongko, S. N. (2023). *Manfaat Aplikasi Bisnis Terintegrasi untuk Perusahaan* Kompas.Com. https://money.kompas.com/read/2023/10/27/213633426/manfaat-aplikasi-bisnis-terintegrasi-untuk-perusahaan